



## Reglamento Fútbol 2020

### 1 - Reglas

Challenge Cup se jugará de acuerdo con las reglas de la FIFA. En materia de interpretación de las normas de la FIFA, se aplicará el texto en inglés.

### 2 - Reglas de la competición

El club debe ser miembro de una Asociación Nacional de fútbol afiliada a la FIFA. En los países donde el fútbol es operado por las escuelas también permitimos la participación de equipos afiliados con la Asociación de escuelas de fútbol.

Los equipos se dividen en grupos de cuatro, cinco o seis equipos, donde todos los equipos juegan en un sistema de campeonato de una ronda. La clasificación de los equipos se determinará de acuerdo a sus puntos. Se otorgan tres puntos a una victoria, un punto a empate y cero puntos a una derrota.

Si dos o más equipos completan el mismo número de puntos, la clasificación se decidirá de la siguiente manera:

1. Resultados entre equipos (partidos entre ambos equipos) con el mismo número de puntos.
2. Número de goles marcados.
3. Diferencia de gol.
4. Número de goles marcados en el partido entre ambos equipos.
5. Diferencia de gol en el partido entre ambos equipos.
6. El mejor equipo en base al juego limpio (el equipo con la menor cantidad de tarjetas rojas, y si el número de tarjetas rojas es el mismo, con menos tarjetas amarillas).
7. Desempate por penaltis de acuerdo con las reglas de la FIFA.

### 3 - Play-Off

En todas las categorías, los dos (2) mejores equipos de cada grupo avanzan a Play-off A. Los equipos restantes del grupo avanzan a Play-off B.

El punto anterior se puede adaptar antes de la competición y de acuerdo con el número final de equipos por grupo y categoría.

Todos los juegos de play-off serán decididos por el sistema de la copa, es decir, por eliminación directa.

Un empate en los juegos de play-off se decidirá por de penaltis de acuerdo con las reglas de la FIFA. Cualquier jugador puede ser seleccionado para tirar el penalti.

En el caso de que un equipo sea descalificado o renuncie durante la fase de play-off, el equipo mejor calificado del mismo grupo tomará su lugar.



#### 4 - Categories

Masculinas:

B08 – Nacidos en 2012 (7v7)

B09 – Nacidos en 2011 (7v7)

B10 – Nacidos en 2010 (7v7)

B11 – Nacidos en 2009 (7v7)

B12 – Nacidos en 2008 (7v7)

B13 – Nacidos en 2007 (11v11)

B14 – Nacidos en 2006 (11v11)

B15 – Nacidos en 2005 (11v11)

B16/17 – Nacidos en 2004/03 (11v11)

Femeninas:

G15 – Nacidas en 2007/2006/2005 (7v7)

G17 – Nacidas en 2004/2003 (9v9)

#### 5 - Duración del partido

Categoría	Fase de grupo y play-off B	Play-off A
B08	2 × 15 min	2 × 20 min
B09, B10, B11, B12, B13, B14	2 × 20 min	2 × 25 min
B15, B16/17, G15, G17	2 × 25 min	2 × 30 min

#### 6 - Número de jugadores

En categorías fútbol 11, el número máximo es de 21 jugadores, mínimo 16 jugadores, 11 jugadores en el campo y 5 sustitutos, con un máximo de 5 líderes de equipo.

En categorías fútbol 9, el número máximo de jugadores es 16, mínimo 12 jugadores, 9 jugadores en el campo y 3 sustitutos con un máximo de 5 líderes por equipo.

En categorías fútbol 7, el número máximo de jugadores es 13, mínimo 10 jugadores, 7 jugadores en el campo y 3 sustitutos con un máximo de 5 líderes por equipo.

Un jugador puede estar inscrito en varios equipos del mismo club cuando estos no sean de la misma categoría. Para este propósito, el jugador debe estar en la forma de registro de los equipos donde participará.

#### 7 - Substituciones

No hay límite de número de substituciones en cualquier categoría. Las substituciones se pueden hacer sin parar el partido, excepto en la posición del portero. En este caso particular, el juego debe ser detenido y el árbitro autorizar la substitución.



**CHALLENGE**  
CUP TOURNAMENTS

**Challenge Cup Tournaments**  
**Reglamento Fútbol**

Todas las sustituciones se realizan preferentemente en el área técnica del equipo o en el centro del campo cerca de la línea del medio campo si el área técnica no está representada.

El jugador sólo puede entrar en el campo cuando el otro jugador abandona el campo por completo. Las sustituciones hechas incorrectamente son penalizadas con una tarjeta amarilla.

Un jugador sustituido puede volver a entrar en el partido.

## **8 - Lista de participantes y control de edad**

Todos los equipos deben completar la lista de participantes en el área "Información del equipo", hasta 15 días antes del inicio del torneo.

La lista de jugadores debe ser mostrada al responsable de mesa antes de cada partido. Se considera que todos los jugadores de la lista han participado en el partido.

El número que el jugador tiene en la lista debe ser el mismo que en su camiseta.

Todos los entrenadores del equipo deben aparecer en la lista, hasta un máximo de cinco (5). Sólo los responsables están permitidos en el área técnica.

La lista debe imprimirse y formar parte de los documentos que se presentarán en la acreditación.

Todos los jugadores deben ser capaces de identificar y certificar su edad. El control de edad de los jugadores se llevará a cabo durante la acreditación. Sólo se necesita la persona responsable durante el proceso.

El responsable del equipo debe traer copias del pasaporte o documento de identificación válido de todos los jugadores para la acreditación y los juegos.

Los equipos con jugadores no elegibles pueden ser excluidos del torneo. La acreditación se llevará a cabo en el lugar principal del torneo y siempre antes del primer partido.

Si el responsable no realiza la acreditación, los equipos no pueden participar en el primer partido.

El control de edad se puede hacer en cualquier momento y de forma aleatoria. Los equipos siempre deben tener su identificación válida de los jugadores.

## **9 - Excepciones**

En categorías de fútbol 11, dos (2) jugadores con un máximo de un año mayor que la edad estándar se permiten automáticamente.

En categorías de fútbol 9, cuatro (4) jugadores con un máximo de un año mayor que la edad estándar se permiten automáticamente.

En categorías de fútbol 7, no se acepta automáticamente la autorización.



Los permisos especiales deben ser considerados por la organización, y como máximo un (1) jugador de una categoría superior puede ser incluido cuando hay circunstancias especiales.

Integrantes de categorías femeninas pueden jugar en la categorías masculinas mientras se cumplan las regulaciones.

## **10 - Equipaciones**

Todas las camisetas deben estar numeradas y los números deben coincidir con los de la lista.

En caso de que el número de la camiseta del jugador no coincida, el responsable de mesa debe ser informado.

Los números deben estar en la parte posterior de las camisetas (atrás). Dos jugadores no pueden usar el mismo número en el mismo partido. Ningún jugador puede cambiar números en el mismo partido. No está permitido jugar sin número en la camiseta.

Si es necesario cambiar la camiseta, debido a la similitud entre los dos equipos, es el equipo que aparece primero (izquierda), el equipo local, en el calendario de partidos, que cambia de equipación.

El uso de las espinilleras es obligatorio.

## **11 - Antes, durante y después del partido**

Todos los equipos deben estar listos y en el campo 30 minutos antes del inicio del partido con los documentos de los jugadores preparados.

El responsable del equipo debe asegurarse de que los jugadores estén debidamente asegurados. Los equipos son responsables de la conducta de sus acompañantes.

La mala conducta o el comportamiento inapropiado pueden resultar en la pérdida del partido (si el árbitro decide terminar el partido debido a la falta de condiciones) o la expulsión del equipo del torneo.

El responsable del equipo debe, inmediatamente al final del partido, confirmar el resultado, tarjetas y otros eventos del partido. La no realización de este procedimiento dará lugar a una notificación por parte del jurado del torneo.

## **12 - Balls**

En fútbol 7 juegan con el tamaño 4.

En fútbol 9 y 11 juegan con el tamaño de 5.

La organización ofrece balones oficiales exclusivamente para el partido de la competición.

Los equipos deben traer sus propios balones para entrenar y calentar.



**CHALLENGE**  
CUP TOURNAMENTS

**Challenge Cup Tournaments**  
**Reglamento Fútbol**

### **13 - Reglas de fútbol 7**

En el fútbol 7, un (1) portero y seis (6) jugadores están permitidos en el campo.

La regla fuera de juego no se aplica en las categorías B08, B09, B10 y B11, mientras que en la categoría B12 esto se aplica entre la línea de fondo y la grande área.

No está permitido pasar el balón al portero y este agarrarla con las manos. El saque de puerta siempre se lleva a cabo con el balón desde el suelo, colocado en cualquier punto que delimite la pequeña área de la portería.

La pelota es jugable cuando, después del saque de puerta, sale de la gran área. Si un jugador lleva una tarjeta roja, puede ser reemplazado por otro jugador.

### **14 - Árbitros**

Todos los árbitros son miembros de una asociación de fútbol en sus países. Los partidos de fútbol 11 tienen al menos un (1) árbitro asistente.

El coordinador de árbitros está disponible en la sede del torneo.

### **15 - Jurado del torneo**

El jurado del torneo está compuesto por un representante de la organización y los árbitros. Se preparan para hacer frente a protestas, castigos y situaciones imprevistas, y todas las situaciones serán analizadas, y las decisiones pueden no cumplir con las reglas de la FIFA basadas en el juego limpio.

No se pueden apelar las decisiones del jurado. Para que una situación sea analizada por el jurado del torneo (en forma de protesta), debe entregarse un depósito de 80 EUR.

### **16 - Castigos, sanciones y protestas**

Todas las protestas deben presentarse en la sede del torneo por escrito por el responsable del equipo y entregado al jurado.

Las decisiones de arbitraje no están sujetas a protesta.

### **17 - Suspensiones y castigos**

Cualquier jugador que reciba una tarjeta roja es suspendido automáticamente de participar en el siguiente partido.

El jurado puede decidir si la suspensión es para uno o más partidos en caso de tarjeta roja directa.



## CHALLENGE

Las tarjetas amarillas no se acumulan.

## Challenge Cup Tournaments Reglamento Fútbol

El equipo es responsable de no poner a los jugadores a jugar en los partidos en los que se suspenden. El uso de un jugador suspendido conduce a la derrota automática del equipo por 0-3 en el partido respectivo.

### 18 - Falta de asistencia

Cualquier equipo que no aparezca a tiempo y en el campo indicado puede perder el partido en 0-3, por decisión del jurado.

Si el equipo no aparece en el partido debido a retrasos causados por el tráfico u otra razón aceptable, el jurado puede decidir retrasar el partido hasta un máximo de 30 minutos hasta que lleguen los equipos o incluso reprogramar el partido para el mismo día, en otro momento.

Si un equipo no aparece repetidamente a los partidos, puede ser excluido del torneo. En casos especiales, el jurado puede decidir expulsar al equipo en la primera falta.

Si el partido se interrumpe y no se puede jugar hasta el final, el jurado decide si el partido debe comenzar desde el momento de la interrupción, si cualquiera de los equipos gana 3-0 o ambos pierden por 0-3.

### 19 - Playing facilities

Todos los campos son de césped natural o artificial. En casos de condiciones climatológicas adversas, algunos partidos podrían decidirse por penaltis o un lanzamiento de moneda.

### 20 - Calendario de partidos

La organización tiene el derecho de modificar grupos, horarios y campos antes y durante la competición.

Cada vez que se realiza un cambio, se informará al equipo.

### 21 - Normas de conducta

El responsable es responsable de cualquier daño causado por sus jugadores. Ante este tipo de situaciones, el responsable debe contactar con la organización.

Por favor respete los tiempos de tranquilidad en los lugares de alojamiento entre las 23h-7:30h. Las horas de comida deben ser respetadas, y los equipos podrían perderse una comida si llegan tarde.

En caso de retraso, informar a la organización. Está prohibido viajar en cualquier transporte sin camiseta.

El incumplimiento de estas reglas puede dar lugar a sanciones y resultar en la exclusión del equipo de su lugar de alojamiento y torneo.



## 22 - Normas de conducta en las escuelas

Está terminantemente prohibido fumar, consumir alcohol y llevar a cabo cualquier actividad que pueda iniciar un incendio (cocinar, hacer café, manipular materiales combustibles o inflamables).

Antes del partido, al final del torneo, el aula utilizada debería estar limpia. Los mismos tiempos de silencio deben cumplirse (23h-7:30h).

## 23 - Seguros

Cada jugador debe tener seguro médico. Asegúrese de que todos sus jugadores están asegurados en y fuera del campo de juego.

Le recordamos que los equipos son responsables de garantizar que los jugadores tengan la tarjeta sanitaria europea o un seguro privado.

El torneo no tiene ningún seguro de grupo, protegiendo a los participantes en caso de lesión, enfermedad, robo o daño a la propiedad y no es responsable de ninguna manera por accidentes, daños o pérdidas económicas que puedan surgir en el caso de guerra, eventos de guerra, civil de guerra, civil o disturbios civiles, o por acciones de autoridades, huelgas, bloqueos o eventos similares.

Los participantes de países que no tienen un contrato de seguro médico con Portugal deben tener un seguro médico personal.