

## **INSCRIÇÃO**

Qual é o prazo para confirmar a minha equipa?

15 de Junho: último dia para se inscrever para o torneio.

Como faço para confirmar a minha equipa?

Faça a pré-inscrição da sua equipa no torneio para agendar uma chamada com a nossa equipa. Depois receberá instruções, via e-mail, como proceder com o primeiro pagamento.

Qual é o primeiro pagamento?

Para confirmar o seu registo, é necessário um primeiro depósito este é não reembolsável. O depósito será deduzido do pagamento final.

O que acontece depois de eu enviar o depósito?

Depois de recebermos o primeiro pagamento, receberá por email com um ficheiro que deverá preencher e re-enviar.

Tenha em conta que não poderá realizar modificações de equipa 7 dias antes do início do torneio. A partir desse momento todas as mudanças devem ser comunicados via e-mail.

## **Alojamento**

Não aplicável

## **Refeições**

Não aplicável

## **PAGAMENTOS**

Qual é o calendario de pagamentos?

O pagamento é dividido em partes:

1: Confirmação da equipa – 250 € por equipa no caso do Fut 7 e 400 € no caso do Fut 11 (valor este que será deduzido ao valor total)

2: Pagamento total - Data limite até 10 dias antes do início do torneio, até ao dia 23 de Junho.

3: Preferencialmente pagamento da totalidade.

Como posso pagar?

(solicite a informação junto do Comercial da empresa)

## **Regulamento**

**Número de jogadores por equipa**

Em categorias Futebol 11, o número máximo é de 21 jogadores, mínimo de 16 jogadores, 11 jogadores no campo e 5 suplentes, com um máximo de 3 treinadores de equipa.

Em categorias Futebol 7, o número máximo de jogadores é 15, mínimo 10 jogadores, 7 jogadores no campo e 3 suplentes, com um máximo de 3 treinadores de equipa.

Um jogador do mesmo clube pode jogar por várias equipas desse mesmo clube, mas nunca na mesma categoria. Para este efeito, o jogador deve estar no formulário de inscrição das equipas onde participará.

### **Substituições**

Não há limite no número de substituições em qualquer categoria.

As substituições podem ser feitas com o jogo em execução, exceto na posição de guarda-redes. Neste caso particular, o jogo deve ser parado e o árbitro avisado da substituição.

Todas as substituições são preferencialmente feitas na área técnica da equipa ou no centro do campo, perto da linha do meio-campo, se a área técnica não estiver representada.

O jogador só pode entrar no campo quando o outro jogador deixar o campo por completo. Substituições feitas incorretamente são penalizadas com um cartão amarelo. Um jogador substituído pode voltar a entrar no jogo.

### **Exeções**

Em categorias Futebol 11, nenhuma exeção é aceite automaticamente.

Em categorias Futebol 7, nenhuma exeção é aceite automaticamente.

### **Jogos e Tempo de Jogo**

Cada equipa poderá jogar entre 8 e 11 partidas dependendo da sua classificação final.

Categoria	Jogos de grupo	Fase Final
B08	2 x 20 min	2 x 20min
B09, B10, B11, B12,	2 x 20min	2 x 25min
B13 B14	2 x 25min	2 x 30min

### **Pontuação**

- 3 pontos positivos por cada vitória.
- 1 ponto positivo por cada empate.
- 0 pontos por cada derrota.

### **Forma de Desempate**

Em caso de igualdade pontual na 1a fase :

- O maior número de pontos obtidos no jogo entre as equipas empatadas.
- A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
- A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.
- A equipa com o maior número de golos marcados.
- A equipa com maior número de vitórias.

Em caso de igualdade no final do tempo regulamentar, nos jogos da Fase Final:

- Marcação de uma série de três penáltis.
- Os pontapés são executados alternadamente por cada equipa.

### **Bolas**

- No 4
- No 5

### **Fichas de jogo**

- Estarão em posse do arbitro, cabendo aos responsáveis dos clubes a confirmação do resultado, marcadores de golos (caso existam) e de cartões (caso existam), no final de cada jogo.
- No final de cada jogo, a ficha deverá ser, obrigatoriamente, verificada pelo responsável da equipa.
- A Ficha para todos os jogos de cada uma das equipas, será enviada por email para cada Responsável de cada equipa não podendo esta ser rasurada ou alterada .

### **Número de jogadores por equipa**

- A utilizar em cada jogo, no máximo de Fut 7 -15 Jogadores e Fut 11 – 21 jogadores .

### **Numeração**

- Os jogadores utilizarão o mesmo número de dorsal, durante o decorrer do Qualifier.

### **Árbitros**

- Um elemento em cada jogo, nomeado pela Organização.

### **Disciplina**

- As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.
- As decisões do Comité Técnico/Disciplinar, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos, serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito, antes do início do jogo seguinte àquele em que ocorreu o incidente.

### **Identificação e controlo de idades**

- Cartão de Jogador, Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão ou Passaporte.
- A organização antes de cada jogo, poderá solicitar os originais dos documentos de identificação dos jogadores participantes, caso se justifique.
- Em caso de dúvida sobre a idade de um jogador, a Organização fará a devida confirmação pessoal, na presença do delegado da equipa.
- Em caso de utilização irregular comprovada de um jogador, a equipa será penalizada em cada um dos jogos em que esse jogador participou, com a penalização uma derrota.

### **Seguros desportivos**

- Os jogadores, dirigentes, treinadores, massagistas, médicos e quaisquer elementos agregados, participantes no Qualifier, deverão obrigatoriamente encontrar-se segurados, nas condições mínimas exigidas por lei.
- A organização está isenta de responsabilidade por qualquer acidente que possa acontecer.

### **Covid-19**

Todas as equipas deverão cumprir com as regras impostas pela Federação Portuguesa de Futebol , Direção Geral da Saúde e protocolo de contingência Covid implementado por todas as infraestruturas desportivas. As Equipas deverão salvaguardar-se que antes de cada partida todos os atletas e staff técnico reúnem condições para participar numa prova desportiva e que todos estejam saudáveis.