



## Regulamentos Oficiais 2022

### Regras

O Challenge Football Cup vai ser disputado em conformidade com as regras FIFA. Em questões de interpretações das regras da FIFA, aplica-se o texto em inglês.

### Regras da Competição

O clube tem de ser membro de uma associação de futebol nacional que esteja afiliado à FIFA. Em países onde o futebol é operado pelas escolas também permitimos a participação de equipas afiliadas à associação de escolas de futebol.

As equipas estão divididas em grupos de quatro, cinco ou seis equipas, onde todas as equipas jogam em sistema de campeonato a uma volta. A classificação das equipas será determinada de acordo com os seus pontos. Três pontos são atribuídos a uma vitória, um ponto ao empate e zero pontos a uma derrota.

- Se duas ou mais equipas terminarem com o mesmo número de pontos, a classificação será decidida da seguinte forma:
- Resultados entre equipas (jogos entre ambas) com o mesmo número de pontos.
- Maior número de golos marcados.
- Diferença de golos.
- Maior número de golos marcados no jogo entre ambas as equipas.
- Diferença de golos no jogo entre ambas as equipas.
- Melhor equipa baseado no fair-play (considera-se a equipa com menos cartões vermelhos, e caso o número de cartões vermelhos for igual, com menos cartões amarelos).
- Marcação de pontapés da marca de grande penalidade de acordo com as regras da FIFA.

## **Play-Off**

Em todas as categorias as duas (2) melhores equipas em cada grupo avançam para o Play-Off A. As restantes equipas do grupo avançam para Play-Off B.

O ponto anterior pode ser adaptado antes da competição e de acordo com o número final de equipas por grupo e categoria.

Todos os jogos do Play-Off serão decididos pelo sistema de Taça, ou seja, por eliminação direta.

Um empate nos jogos de Play-Off será decidido pela marcação de pontapés da marca de grande penalidade de acordo com as regras da FIFA.

No caso de uma equipa ser desqualificada ou desistir durante o Play-Off, a melhor equipa qualificada do mesmo grupo tomará o seu lugar.

No caso de um resultado de Play-Off ter de ser decidido por pontapés da marca de grande penalidade. Qualquer jogador da ficha de jogo pode ser selecionado para marcar a grande penalidade.

## **Categorias**

### **Masculino:**

- B08 – Nascidos em 2014 (futebol 7)
- B09 – Nascidos em 2013 (futebol 7)
- B10 – Nascidos em 2012 (futebol 7)
- B11 – Nascidos em 2011 (futebol 7)
- B12 – Nascidos em 2010 (futebol 7)
- B13 – Nascidos em 2009 (futebol 11)
- B14 – Nascidos em 2008 (futebol 11)
- B15 – Nascidos em 2007 (futebol 11)
- B16 – Nascidos em 2006 (futebol 11)
- B17– Nascidos em 2005 (futebol 11)

### **Feminino:**

- G15 – Nascidas em 2007/08/09 (futebol 9)
- G18 – Nascidas em 2005/06 (futebol 11)

### Tempo de Jogo

<b>Categoria</b>	<b>Fase de grupos e Play-Off B</b>	<b>Play-Off A</b>
B08	2×15 min	2×20 min
B09, B10, B11, B12, B13, B14	2×20 min	2×25 min
B15, B16, G15, G17	2×25 min	2×30 min

### Número de Jogadores e Substituições

Masculino e femininas – Fut 11 – o número máximo é 21 jogadores, mínimo 16 jogadores, 11 jogadores no campo e 5 suplentes, com um máximo de 5 responsáveis por equipa. Masculino – Fut 7- o número máximo de jogadores é 15, mínimo 10 jogadores, 7 jogadores no campo e 3 suplentes com um máximo 5 responsáveis por equipa.

Um jogador substituído pode reentrar no jogo. Substituições podem ser feitas com o jogo a decorrer, excepto na posição de guarda redes. Neste caso específico, o jogo tem de ser parado e o árbitro avisado da substituição. Todas as substituições são feitas preferencialmente na área técnica da equipa ou no centro do campo junto à linha do meio campo, caso a área técnica não esteja representada. O jogador só pode entrar em campo quando o outro jogador sai por completo do campo. Substituições realizadas de forma incorreta são penalizadas com cartão amarelo.

É permitido um jogador do mesmo clube jogar por várias equipas do mesmo, mas nunca na mesma categoria. Para o efeito, o jogador deve estar na ficha de inscrição das equipas onde vai participar.

### Controlo de Idade e Ficha de Jogo

Todas as equipas têm de completar a ficha de inscrição online em “My Team Info”, até 15 dias antes do início do torneio. A lista deve ser impressa e fazer parte dos documentos a apresentar na acreditação.

Todos os jogadores devem ser capazes de se identificar e certificar a idade.

O controlo de idade dos jogadores é realizado através da ficha de inscrição. O responsável da equipa deve levar cópias do passaporte ou documento de identificação válido de todos os jogadores para a acreditação e jogos. Apenas o responsável é necessário durante o processo. Equipas com jogadores não-elegíveis podem ser excluídas do torneio.

A acreditação terá lugar na sede principal do torneio, sempre antes do primeiro jogo. Se o responsável não realizar a acreditação, as equipas não podem participar no primeiro jogo.

O controlo de idade pode ser efectuado a qualquer momento. As equipas têm de andar sempre com a identificação válida dos jogadores.

### **Excepções de participação**

Nas categorias de Futebol 11, são autorizados automaticamente dois (2) jogadores com, no máximo, um ano a mais do que a idade padrão. Para as categorias de Futebol 7, nenhuma autorização é automaticamente aceite. Autorizações especiais devem ser consideradas pela organização, sendo que, no máximo, poderá ser incluído um (1) jogador com idade superior quando houverem razões especiais. Jogadoras femininas podem jogar na classe masculina desde que os regulamentos sejam cumpridos.

### **Informações do jogo**

#### **Ficha de jogo**

É obrigatório levar a ficha de jogo (na página “My Team Info” pode fazer o download ou imprimir) em todos os jogos. Nesta deverão constar todos os jogadores. A ficha de jogo tem de ser mostrada ao fiscal de mesa antes de cada jogo. O número que o jogador tem na ficha de jogo deve ser o mesmo do número da camisola de jogo. Todos os jogadores da ficha de jogo são considerados como se tivessem participado no jogo. Todos os responsáveis/líderes da equipa devem constar na ficha de jogo, até a um máximo de cinco (5). Apenas estes responsáveis são permitidos na área técnica. Controlos aleatórios podem ser feitos a qualquer momento.

#### **Equipamento de jogo**

Todas as camisolas de jogo devem ser numeradas e os números corresponderem aos da ficha de jogo. No caso de o número da camisola do jogador na ficha do jogo não corresponder ao atual, o fiscal de mesa deverá ser informado. Os números devem estar na parte de trás das camisolas de jogo (costas). Dois jogadores não podem usar o mesmo número no mesmo jogo. Nenhum jogador pode mudar de número no mesmo jogo. Não é permitido jogar sem número na camisola. Caso seja necessário mudar de camisola de jogo, devido à semelhança entre as duas equipas, é a equipa que aparece em primeiro lugar (à esquerda) no calendário de jogos que troca o equipamento. É obrigatório o uso de caneleiras.

#### **Antes, durante e depois do jogo**

Todas as equipas devem estar prontas no campo 30 minutos antes do início do jogo com os documentos dos jogadores prontos para o controlo de idades. O responsável da equipa deve garantir que os jogadores estão devidamente assegurados. As equipas são responsáveis pela conduta dos seus apoiantes e simpatizantes. Má conduta ou comportamento inadequado pode resultar na perda do jogo (caso o árbitro decida terminar o jogo por falta de condições) ou exclusão da equipa do torneio. O responsável

da equipa deve, imediatamente no final do jogo, assinar a ficha de jogo, confirmando o resultado, cartões e outros acontecimentos do jogo. A falha deste procedimento levará a uma notificação por parte do Júri do torneio.

### **Bolas**

No futebol 7 jogam com bolas tamanho 4. Em futebol 11 jogam com bolas tamanho 5. A organização fornece bolas oficiais exclusivamente para o jogo da competição. As equipas devem trazer as suas próprias bolas para o aquecimento.

### **Regras Futebol 7**

Em futebol de 7 são utilizados um (1) guarda redes e seis (6) jogadores de campo. A regra do fora de jogo não é aplicada nas categorias B08, B09, B10 e B11, ao passo que, na categoria B12 esta aplica-se entre a linha de fundo e a linha de grande área de baliza. Não é permitido passar a bola ao guarda redes e ele/ela agarrar com as mãos. O pontapé de baliza é realizado sempre com a bola a partir do chão, colocada em qualquer ponto que delimita a pequena área da baliza. Os adversários devem estar fora da grande área até que a bola seja jogada. A bola está jogável quando, após o pontapé de baliza, esta sai da grande área. Se um jogador levar cartão vermelho, o mesmo pode ser substituído por outro jogador.

### **Árbitros**

Todos os árbitros são membros de uma associação de futebol nos seus países. Todos os jogos de futebol 11 têm árbitros assistentes. O coordenador de árbitros está disponível na sede do torneio.

### **Júri do Torneio**

O Júri do Torneio é composto por um representante da organização e árbitros. Este está preparado para lidar com protestos, castigos e situações não previstas, sendo que, todas as situações serão analisadas, podendo as decisões não corresponderem às regras FIFA baseadas no fair-play. As decisões do Júri não têm recurso. Em caso de protesto terá de pagar 80 EUR.

### **Castigos, Sanções e Protestos**

Todos os protestos devem ser apresentados na sede do torneio por escrito pelo responsável da equipa e entregues ao Júri. Em caso de protesto terá de pagar 80 EUR. Esta quantia pode ser devolvida se o protesto for aprovado. Decisões de arbitragem não são passíveis de protesto.

### **Suspensões e castigos**

Qualquer jogador que receba cartão vermelho está automaticamente suspenso de participar no seguinte jogo. O júri pode decidir se a suspensão é para um ou mais jogos em caso de cartão vermelho directo. Os cartões amarelos não acumulam. A equipa é

responsável por não colocar jogadores a jogar em jogos em que estão suspensos. A utilização de um jogador suspenso leva à derrota automática da equipa por 0-3 no respectivo jogo.

### **Falta de Comparência**

Qualquer equipa que não se apresente a horas e no campo indicado pode perder o jogo por 0-3, por decisão do júri. Se a equipa não comparecer no jogo devido a atrasos causados pelo tráfego, ou outro motivo aceitável, o júri pode decidir atrasar o jogo até um máximo de 30 minutos, até as equipas chegarem, ou até mesmo remarcar o jogo para o mesmo dia, a outra hora. Se uma equipa não comparecer repetidamente nos jogos, esta poderá ser excluída do torneio. Em casos especiais, o júri pode decidir expulsar a equipa na primeira infracção. Se o jogo for interrompido e não se puder jogar até ao final, o júri decide se o jogo deve recomeçar no momento da interrupção, se umas das equipas ganha 3-0 ou se ambas perdem por 0-3.

### **Campos de Jogo**

Todos os campos de jogo são de relva natural ou artificial. Em caso de más condições climáticas, alguns jogos podem ser decididos por pontapés de grande penalidade ou moeda ao ar.

### **Calendário e Programa de Jogos**

A organização tem o direito de alterar grupos, mudar horários e campos antes e durante a competição. Sempre que for feita alguma alteração, a equipa será informada.

### **Normas de Conduta**

O responsável da equipa é também responsável por qualquer dano causado pelos seus jogadores. Caso exista alguma situação indesejada, a organização deve ser contactada. O silêncio deve ser respeitado nos locais de alojamento entre as 23h-7:30h. As horas de refeição devem ser respeitadas, podendo as equipas perder a refeição se chegarem fora do tempo. Em caso de atraso deverá informar a organização. É proibido viajar em qualquer transporte sem camisola. O não cumprimento destas regras pode levar a sanções e resultar na exclusão da equipa do seu local de alojamento e do torneio.

### **Normas de conduta nas escolas**

Fumar, consumir álcool e realizar alguma actividade que possa iniciar um fogo (cozinhar, fazer café, manusear materiais combustíveis ou inflamáveis) é absolutamente proibido. Antes da partida, no final do torneio, a sala de aula utilizada deve ficar limpa. Os mesmos horários de silêncio devem ser cumpridos (23h-7:30h).

### **Autorizações para participação no Challenge Cup**

Todas equipas estrangeiras deverão pedir às respectivas federações o envio de uma carta de autorização para Sales@challengecuptournaments.com, para participar no torneio. Em países onde o futebol é gerido pelas escolas de futebol, a organização também permite a participação de equipas afiliadas à sua associação ou escola, deverão enviar uma carta a autorizar a participação, também para Sales@challengecuptournaments.com.

### **Cancelamento do Torneio**

No caso do torneio não ser realizado ou ser adiado devido a acontecimentos que fogem do controle dos organizadores do torneio (por força maior), ou devido a acontecimentos que não sejam atribuíveis à organização a intenção ou negligência grave, os organizadores do torneio não se responsabilizam por quaisquer danos, custos ou perdas, tais como os custos de transporte, custos de alojamento, custos para ordens adicionais, perdas financeiras, etc.

Nestas circunstâncias, os organizadores do torneio reservam o direito de manter em sua posse todas as taxas de participação e de alojamento, ou outros pagamentos, e usá-los para um torneio futuro ou reembolsar o responsável da equipa após a dedução dos custos incorridos para a organização do torneio e que não puderam ser recuperados de terceiros.

O Challenge Cup não é de nenhuma forma responsável por danos ou perdas económicas que possam surgir em caso de guerra, guerra civil, revoluções ou distúrbios civis, ou por causa de ações das autoridades, greves, bloqueios, desastres naturais, disputas com transporte, sequestros, acidentes no Exército e na Marinha, ordens de departamentos institucionais públicos em Portugal e países estrangeiros, epidemias, atribuíveis a causas de força maior com quarentena, regulamentos aduaneiros ou problemas das leis de imigração, incêndios, acidentes de trânsito, doenças, roubos, fraudes, violência, relações homossexuais ou eventos semelhantes, antes, durante e depois do torneio. Esses problemas serão resolvidos sob a responsabilidade própria das equipas e não são de responsabilidade do Challenge Cup ou da organização local.

### **Condições meteorológicas adversas e política de Covid:**

No caso de a liga ser cancelada ou alterada devido a situações climatéricas adversas ou outros imprevistos, um reembolso dos pagamentos (se houver) ou uma parte dos pagamentos (se houver) será determinada pelo comitê da competição após o apuramento de todas as taxas e despesas que já foram afectas à nossa organização.

Se a competição for cancelada por causa do COVID-19, 60 dias antes do início da competição, cobraremos 10% de taxa (cancelamento de equipa) por equipa.

Se a competição for cancelada por causa do COVID-19, 30 dias antes do início da competição, cobraremos 20% de taxa (cancelamento de equipa) por equipa.

Se a competição for cancelada por causa do COVID-19 depois do seu início, não reembolsaremos nenhum dos pagamentos feitos anteriormente.

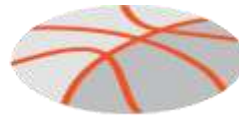
**Outros :**

Em caso de cancelamento, uma equipa que receba o Kit Free Challenge , deverá devolver na integra todos os Kits . Em Caso de não devolução estes serão cobrados á taxa em vigor no valor de 75€, dado que os mesmo terão impacto ao nível de impostos, prémios , custo de produção e de manuseamento do processo com as Entidades competentes.

**Seguros e responsabilidade**

Certifique-se de que todos os seus jogadores estão segurados fora do terreno de jogo. O torneio não tem qualquer seguro de grupo, protegendo os participantes em caso de doença, roubo ou dano à propriedade e não se responsabiliza de forma alguma por acidentes, danos ou perdas económicas que podem surgir no caso de guerra, acontecimentos bélicos, guerra civil, revolução ou distúrbios civis, ou por causa das acções das autoridades, greves, bloqueios ou eventos similares





# CHALLENGE CUP TOURNAMENTS

## Official Regulations 2022

### Rules

The Challenge Football Cup will be played in accordance with FIFA rules. In matters of interpretation of FIFA rules, the English text applies.

### Competition Rules

The club must be a member of a national football association that is affiliated with FIFA. In countries where football is operated by schools we also allow teams affiliated with the association of football schools to participate.

The teams are divided into groups of four, five or six teams, where all teams play in a one-round championship system. The ranking of teams will be determined according to their points. Three points are awarded for a win, one point for a draw and zero points for a loss.

- If two or more teams finish with the same number of points, the ranking will be decided as follows:
  - Results between teams (games between both) with the same number of points.
  - Greater number of goals scored.
  - Goal difference.
  - Higher number of goals scored in the match between both teams.
  - Goal difference in the game between both teams.
  - Best team based on fair play (it is considered the team with fewer red cards, and if the number of red cards is equal, with fewer yellow cards).
  - Marking of kicks from the penalty spot in accordance with FIFA rules.

### Play-Off

In all categories the two (2) best teams in each group advance to Play-Off A. The remaining teams in the group advance to Play-Off B.

The previous point can be adapted before the competition and according to the final number of teams per group and category.

All Play-Off games will be decided by the Cup system, that is, by direct elimination.

A tie in Play-Off matches will be decided by taking kicks from the penalty spot in accordance with FIFA rules.

In case a team is disqualified or withdraws during the Play-Off, the best qualified team from the same group will take its place.

In the event that a Play-Off result has to be decided by kicks from the penalty spot. Any player on the game sheet can be selected to take the penalty.

### Categories

#### Masculine:

- B08 – Born in 2014 (soccer 7)
- B09 – Born in 2013 (soccer 7)
- B10 – Born in 2012 (soccer 7)
- B11 – Born in 2011 (soccer 7)
- B12 – Born in 2010 (soccer 7)
- B13 – Born in 2009 (soccer 11)
- B14 – Born in 2008 (soccer 11)
- B15 – Born in 2007 (soccer 11)
- B16 – Born in 2006 (soccer 11)
- B17– Born in 2005 (soccer 11)

#### Feminine:

- G15 – Born in 2007/08/09 (soccer 9)
- G18 – Born in 2005/06 (soccer 11)

### Game Time

Age	Group Stage and Play-Off B	Play-Off A
B08	2×15 min	2×20 min
B09, B10, B11, B12, B13, B14	2×20 min	2×25 min
B15, B16, G15, G17	2×25 min	2×30 min

### Number of Players and Substitutions

Male and female – Fut 11 – the maximum number is 21 players, minimum 16 players, 11 players on the field and 5 substitutes, with a maximum of 5 responsible per team.  
Men – Fut 7- the maximum number of players is 15, minimum 10 players, 7 players on the field and 3 substitutes with a maximum of 5 responsible per team.

A replaced player may re-enter the game. Substitutions can be made while the game is in progress, except in the goalkeeper position. In this specific case, the game must be stopped and the referee notified of the substitution. All substitutions are preferably made in the technical area of the team or in the center of the field next to the midfield line, if the technical area is not represented. The player can only enter the field when the other player leaves the field completely. Substitutions made incorrectly are penalized with a yellow card.

A player from the same club is allowed to play for several teams from the same club, but never in the same category. For this purpose, the player must be on the registration form of the teams where he will participate.

### **Age Control and Game Sheet**

All teams must complete the online registration form under “My Team Info” no later than 15 days before the tournament starts. The list must be printed and form part of the documents to be presented in the accreditation.

All players must be able to identify themselves and certify their age.

The age control of players is carried out through the registration form. The team manager must bring copies of passports or valid identification documents for all players for accreditation and matches. Only the responsible person is needed during the process. Teams with ineligible players may be excluded from the tournament.

Accreditation will take place at the main venue of the tournament, always before the first game. If the responsible does not carry out the accreditation, the teams cannot participate in the first game.

Age control can be carried out at any time. The teams must always carry the valid identification of the players.

### **Participation exceptions**

In Soccer 11 categories, two (2) players are automatically allowed a maximum of one year older than the standard age. For the Football 7 categories, no authorization is automatically accepted. Special authorizations must be considered by the organization, and a maximum of one (1) older player can be included when there are special reasons. Female players can play in the male class as long as the regulations are adhered to.

### **Game information**

#### **Game sheet**

It is mandatory to bring the game sheet (on the “My Team Info” page you can download or print it) in all games. This must include all players. The game sheet must be shown to the table supervisor before each game. The number the player has on the game sheet must match the number on the game shirt. All players on the game sheet are considered to have participated in the game. All the responsible/leaders of the team must appear on the game sheet, up to a maximum of five (5). Only those responsible are allowed in the technical area. Random checks can be done at any time.

#### **Game equipment**

All game shirts must be numbered and the numbers match those on the game sheet. In the event that the player's jersey number on the game sheet does not match the current one, the table supervisor must be informed. The numbers must be on the back of the

game jerseys (back). Two players cannot use the same number in the same game. No player can change numbers in the same game. It is not allowed to play without a number on the shirt. If it becomes necessary to change the game's shirt, due to the similarity between the two teams, it is the team that appears first (on the left) in the match calendar that changes the equipment. The use of shin guards is mandatory.

### **Before, during and after the game**

All teams must be ready on the field 30 minutes before the start of the game with player documents ready for age control. The team manager must ensure that players are properly insured. Teams are responsible for the conduct of their supporters and supporters. Misconduct or inappropriate behavior can result in loss of the game (if the referee decides to end the game due to lack of conditions) or exclusion of the team from the tournament. The responsible of the team must, immediately at the end of the game, sign the game sheet, confirming the result, cards and other events of the game. Failure to do so will lead to notification by the Tournament Jury.

### **Balls**

In soccer 7 they play with size 4 balls. In soccer 11 they play with size 5 balls. The organization provides official balls exclusively for the competition game. Teams must bring their own balls for the warm-up.

### **Soccer 7 Rules**

In 7-a-side football, one (1) goalkeeper and six (6) field players are used. The offside rule does not apply in categories B08, B09, B10 and B11, whereas in category B12 it applies between the end line and the penalty area line. It is not allowed to pass the ball to the goalkeeper and he/she can grab it with his/her hands. The goal kick is always taken with the ball from the ground, placed at any point that delimits the small area of the goal. Opponents must be outside the penalty area until the ball is played. The ball is playable when, after the goal kick, it leaves the penalty area. If a player gets a red card, he can be replaced by another player.

### **Referees**

All referees are members of a football association in their countries. All football 11 games have assistant referees. The referee coordinator is available at the tournament headquarters.

### **Tournament Jury**

The Tournament Jury is composed of a representative of the organization and referees. It is prepared to deal with protests, punishments and unforeseen situations, and all situations will be analyzed, and decisions may not correspond to FIFA rules based on fair play. Jury decisions have no appeal. In case of protest, you will have to pay 80 EUR.

### **Punishments, Sanctions and Protests**

All protests must be presented at the tournament headquarters in writing by the responsible of the team and delivered to the Jury. In case of protest, you will have to pay 80 EUR. This amount can be returned if the protest is approved. Arbitration decisions are not subject to protest.

### **Suspensions and Punishments**

Any player who receives a red card is automatically suspended from participating in the following game. The jury can decide whether the suspension is for one or more games in case of a direct red card. Yellow cards do not stack. The team is responsible for not placing players to play in games in which they are suspended. The use of a suspended player leads to the automatic defeat of the team by 0-3 in the respective game.

### **No-show**

Any team that does not show up on time and in the indicated field can lose the game by 0-3, by decision of the jury. If the team does not show up for the game due to traffic delays, or other acceptable reason, the jury may decide to delay the game for a maximum of 30 minutes, until the teams arrive, or even reschedule the game for the same day, at another time. If a team repeatedly fails to appear at matches, it may be excluded from the tournament. In special cases, the jury may decide to expel the team for the first offense. If the game is interrupted and it cannot be played until the end, the jury decides whether the game should restart at the time of interruption, whether one of the teams wins 3-0 or whether both teams lose 0-3.

### **Playing fields**

All playing fields are made of natural or artificial turf. In case of bad weather conditions, some games can be decided by penalty kicks or a flying coin.

#### **Match Schedule and Schedule**

The organization has the right to change groups, change times and fields before and during the competition. Whenever any changes are made, the team will be informed.

### **Rules of Conduct**

The team manager is also responsible for any damage caused by his players. If there is any undesired situation, the organization must be contacted. The silence must be respected in the accommodation places between 23h-7:30h. Meal times must be respected, and teams may miss the meal if they arrive out of time. In case of delay, inform the organization. It is prohibited to travel in any transport without a shirt. Failure to comply with these rules may lead to sanctions and result in the team being excluded from their accommodation and from the tournament.

### **Rules of Conduct in Schools**

Smoking, drinking alcohol and engaging in any activity that could start a fire (cooking, making coffee, handling combustible or flammable materials) is absolutely prohibited. Before the match, at the end of the tournament, the classroom used must be clean. The same quiet times must be observed (11pm-7:30pm).

### **Authorizations for participation in the Challenge Cup**

All foreign teams must ask the respective federations to send an authorization letter to Sales@challengecuptournaments.com, to participate in the tournament. In countries where football is managed by football schools, the organization also allows the participation of teams affiliated to their association or school, they must send a letter authorizing their participation, also to Sales@challengecuptournaments.com.

### **Tournament Cancellation**

In the event that the tournament is not held or is postponed due to events beyond the control of the tournament organizers (by force majeure), or due to events that are not attributable to the organization's intent or serious negligence, the tournament organizers are not responsible for any damages, costs or losses, such as transport costs, accommodation costs, costs for additional orders, financial losses, etc.

In these circumstances, the tournament organizers reserve the right to keep in their possession all participation and accommodation fees or other payments, and use them for a future tournament or reimburse the team manager after deducting the costs incurred for the organization of the tournament and which could not be retrieved from third parties.

Challenge Cup is in no way responsible for economic damages or losses that may arise in the event of war, civil war, revolutions or civil disturbances, or because of actions of the authorities, strikes, blockades, natural disasters, transport disputes, kidnappings, accidents in the Army and Navy, orders from public institutional departments in Portugal and foreign countries, epidemics, attributable to force majeure with quarantine, customs regulations or problems with immigration laws, fires, traffic accidents, illnesses, theft, fraud, violence, heterosexual relationships or similar events, before, during and after the tournament. These issues will be resolved under the teams' own responsibility and are not the responsibility of the Challenge Cup or the local organization.

### **Adverse weather conditions and Covid policy:**

In the event that the league is canceled or changed due to adverse weather conditions or other unforeseen events, a refund of payments (if any) or a portion of payments (if any) will be determined by the competition committee after the clearance of all fees and expenses that have already been assigned to our organization.

If the competition is canceled because of COVID-19, 60 days before the competition starts, we will charge a 10% fee (team cancellation) per team.

If the competition is canceled because of COVID-19, 30 days before the competition starts, we will charge 20% fee (team cancellation) per team.

If the competition is canceled because of COVID-19 after it has started, we will not refund any payments made previously.

**Others :**

In case of cancellation, a team that receives the Free Challenge Kit must return all the Kits in full. In case of non-return, these will be charged at the current rate of €75, as they will have an impact on the level of taxes, premiums, cost of production and handling of the process with the competent Entities.

**Insurance and liability**

Make sure all your players are insured off the field of play. The tournament does not have any group insurance, protecting participants in case of illness, theft or damage to property and is not responsible in any way for accidents, damages or economic losses that may arise in the event of war, military events, civil war, revolution or civil disturbances, or because of the actions of the authorities, strikes, blockades or similar events